

Rumesh Mapalagama

Directeur Ingénierie / Senior Engineering Manager

📍 Paris, France ✉ contact@rumesh.site ☎ +33 6 50 68 64 29 🌐 [linkedin.com/in/rumeshm](https://www.linkedin.com/in/rumeshm)

👤 PROFIL

Responsable d'ingénierie au profil technique : plus de 19 ans de développement logiciel, dont plus de 8 chez Dailymotion, où je suis passé de Senior Software Engineer à Directeur Ingénierie sur le même périmètre produit. Je dirige des équipes multi-plateformes (Web, Natif, CTV) avec trois priorités : la qualité de livraison, la progression des équipes et des pratiques d'ingénierie actuelles, du développement assisté par IA à la protection des données dès la conception.

<> COMPÉTENCES CLÉS

Management d'ingénierie

Recrutement et croissance d'équipe

Architecture logicielle

Ingénierie assistée par IA

Observabilité et métriques qualité

Privacy by design (RGPD)

TypeScript · Kotlin Multiplatform · Swift

Publicité vidéo (AdTech)

Open source

🏢 EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



Directeur Ingénierie, Ad SDK

sept. 2025 – aujourd'hui

[Dailymotion](#)

- Direction de 8 ingénieurs répartis en trois squads (Web, Natif, CTV), en TypeScript, Kotlin Multiplatform et Swift, avec une roadmap commune construite avec le Produit et le Business. Participation aux entretiens de recrutement des product managers.
- Pilotage du passage au développement assisté par IA depuis septembre 2025 : essai d'outils comme Cursor, ajout d'instructions AGENTS.md dans les dépôts, puis adoption de Claude Code comme outil commun ; en 2026, mise en place de skills partagés pour limiter la consommation de tokens.

- Réécriture de l'Ad SDK Web par l'équipe Web (2025–2026) en clean architecture (ports et adaptateurs explicites, modules délimités, tests isolés) : chaque modification, faite par un ingénieur ou par un agent LLM, demande moins de contexte, consomme moins de tokens et reste vérifiable par les tests.
- Résultats de la réécriture : +10 % d'impressions publicitaires, +10 % de taux de vente technique (technical sell-through rate), –5 % sur le délai avant l'impression publicitaire et une qualification des erreurs plus fine.
- Protection des données dès la conception dans les trois SDK depuis l'entrée en application du RGPD en 2018 : sur le Web, propagation de la chaîne de consentement IAB TCF ; sur Natif et CTV, lecture de cette chaîne dans le stockage de l'appareil et transmission au serveur publicitaire ; suivi du taux de consentement sur chaque plateforme.

Engineering Manager, Ad SDK Web & Natif

sept. 2022 – sept. 2025

Dailymotion

- Constitution des équipes Ad SDK Web et Natif : 15 recrutements menés, remplacements compris.
- Accompagnement des ingénieurs via des 1:1 réguliers, du mentorat et des plans de développement des compétences : quatre ingénieurs promus senior depuis 2022, trois depuis le niveau confirmé et un depuis le niveau junior, en passant par confirmé.
- Alignement des standards de release entre les stacks Web et Natif, et déploiement des fonctionnalités mené conjointement avec le Produit.

Staff Engineer & Tech Lead

janv. 2020 – sept. 2022

Dailymotion

- Responsable de l'architecture de la stack publicitaire du player vidéo, garant de sa cohérence et de sa scalabilité à long terme.
- Principal interlocuteur technique du Produit et du Business : traduction des besoins métier en spécifications techniques exploitables par l'équipe.
- Arbitrages entre nouvelles fonctionnalités publicitaires et budget de performance du player.
- Pilotage des contributions open source à vast-client-js et vmap-js, des parsers JavaScript pour les standards publicitaires vidéo IAB VAST et VMAP.
- Participation aux entretiens de recrutement d'ingénieurs backend (Go).



Senior Software Engineer

déc. 2017 – janv. 2020

Dailymotion

Arrivée dans l'équipe du player vidéo pour travailler sur son intégration publicitaire ; cette équipe est ensuite devenue l'équipe Ad SDK.

Expérience précédente

Swaven

Développeur JavaScript / Full-stack · mars 2015 – déc. 2017

Modernisation de produits legacy vers Node.js et AWS.

Adobe

Ingénieur JavaScript · août 2012 – mars 2015

Développement de widgets pour Adobe Campaign et de composants pour le framework MVC interne.

4D (Wakanda)

Ingénieur JavaScript · déc. 2011 – août 2012

Développement de composants pour le framework MVC de Wakanda Studio, et du débogueur du Studio basé sur l'API Debugger de Firefox.

Ubisoft (Owlient)

Ingénieur logiciel · avr. 2009 – déc. 2011

Développement de la plateforme de paiement utilisée par tous les jeux web d'Owlient ; maintenance de Haricow, le framework PHP open source d'Owlient.

Rhapso

Ingénieur logiciel · nov. 2006 – avr. 2009

Développement de l'ERP web de Rhapso pour l'industrie de l'emballage et de l'imprimerie.

PROJETS PERSONNELS

Pipeline photo IA pour rumesh.photos

avr. 2026 – aujourd'hui

Catalogage de photos et publication multi-plateformes, automatisés par IA.

- Deux workflows sur une instance n8n auto-hébergée, construits sur mon API rumesh.photos (Node.js, MongoDB, Docker, avec une interface d'administration).
- Le premier envoie chaque photo publique à Gemini 2.5 Flash, qui lui attribue une catégorie, des tags et une description, enregistrés ensuite via l'API. Le second rédige les légendes Instagram et Bluesky en un seul appel et publie sur les deux plateformes.
- Plus de 2 700 photos catégorisées, et des publications sur Instagram et Bluesky sans aucune étape manuelle.

n8n · Docker · Gemini 2.5 Flash · Node.js · MongoDB · Instagram · Bluesky · Telegram

[Le flux public sur rumesh.photos](#) · [Publications sur Instagram](#) · [Publications sur Bluesky](#)

FORMATION

Université Paris 13

DUT Génie logiciel

2004 — 2006

LANGUES

Français: Langue maternelle

Anglais: Professionnel courant

Singhalais: Langue maternelle

LOISIRS



Photographie

Photographe publié sur GuruShots et sur [rumesh.photos](#). Principalement fleurs, oiseaux et poses longues.



Moto

Longues sorties sur la route : une bonne façon de réfléchir et de se ressourcer.